

[별첨 1]

2022학년도 2학기 2차 초빙 교과목 리스트

연 번	구분	계열	이수 구분	과목명	개설 학년	학점	시수	채용 인원	교과목요목
1	대학원	공학	전공	창의기안발표		3	4	1	발표는 자신과 팀의 역량 및 가치를 보여주는 중요한 기능을 한다. 따라서, 능력과 지식, 기술 등 주요 가치를 효과적 인 발표를 통해 알려야 한다. 창의기안 발표는 호흡, 발성, 발표문 작성법 등 보다 전문적인 발표 기술을 학습한다
2	대학원	예체 능	전공	스포츠법		3	3	1	스포츠와 법에 대한 기초지식을 습득하고 국내외 스포츠 관련법들과 연구 실태, 그리고 스포츠와 관계있는 법적 판례들을 고찰하여 스포츠와 관련 있는 법적 문제들을 연구한다
3	학부	인문 학	교양 선택	동양철학	1	3	3	1	동양철학은 철학적 문제의 본질적 성격을 이해하기 위한 교과이다. 철학의 기본 개념, 동양철학의 역사, 동양 철학자와 그 사상 등을 학습하여 이를 통해 통합적사고역량을 증진시키는데 목적이 있다.
4	학부	인문 학	교양 선택	종교와문화	1	3	3	1	종교와문화는 사람의 삶과 죽음에 대한 일반적인 고찰과 함께 종교가 문화에 미치는 영향과 각 종교의 생사관을 이해함으로써 종교에 대한 이해를 돕기 위한 교과이다. 종교와 문화의 개념, 다양한 종교와 사상, 가치관을 이해하고 포용적 태도를 기르며 심미적감성역량을 증진시키는데 목적이 있다.
5	학부	공학	전공 필수	컴퓨터정보보 안	4	3	4	1	P1 정보보안에 대해서 이해한다. C01 보안의 3대 요소에 대해 이해한다 C02 보안 전문가의 요건에 대해서 이해한다 C03해킹의 윤리적 법적 문제에 대해서 이해한다 P2 보안과 해킹 기술을 습득한다 C04 IT 기본 구성요소인 시스템, 네트워크, 웹 프로그램, 모바일 등에서 발생하는 전반적인 보안 문제에 대해서 이해한다 C05 바이러스로 대표되는 악성 코드에 대해 이해한다
6	학부	공학	전공 선택	운영체제	4	3	3	1	Computer engineering 에서 가장 기본적인 운영체제에 대해서 학생들이 이해할 수 있도록 쉽게 설명하고, UNIX기반의 운영체제와 Windows기반의 운영체제가 어떻게 다른지, 많이 접해보지 못한 UNIX기반의 운영체제에 대해서 설치하고 실습함

연 번	구분	계열	이수 구분	과목명	개설 학년	학점	시수	채용 인원	교과목요목
7	학부	공학	전공 선택	컴퓨터응용가 공2	4	3	4	1	CAM활용 공작기계 작동을 통한 부품가 공으로 공정설계, 생산관리와 MRP, 작 업기술결정(절삭양식 및 순서, 절삭조 건, NC 프로그래밍), 가공, 검색, 조립 (산업용 로봇) 등의 제품 가공 과정에 대한 지식을 습득하고 실습(간접 등)을 통한 이해도 향상 NC프로그램활용 제품을 만드는 과정에 활용되는 CAD/CAM에 대한 지식을 습득 하고, 공작기계의 프로그램 제어를 통 한 제품을 생산시 컴퓨터의 이용 기술 등 CAM에 대한 전문지식을 습득